Descripción del Problema

Se debe elaborar un programa que ayude en el manejo de una librería virtual, empleando el uso de estructuras de datos como; pila, lista doblemente ligada circular y cola.

Cada libro o la información de éste, deberá ser almacenado en un archivo de texto además deberán estar incluidos roles tales como el cliente y el trabajador.

-Cada uno de ellos tendrán funciones diferentes, el cliente podrá acceder al catálogo de los libros existentes, podrá buscar ya sea por título, autor o ISBN o bien simplemente moverse entre los libros pot siguiente o anterior, y seleccionar los que desee comprar añadiéndolos a un carrito en el que, si lo desea, después ver cual está siendo la selección que lleva. Una vez que está seguro que es lo único que desea comprar. Se le entregará un ticket en el que le mostrará cual ha sido el total de la compra realizada.

-El trabajador podrá agregar nuevos libros al catálogo; proporcionando los datos completos de dicho libro, añadir existencias a libros, quitar un libro del catálogo